



Saque

- Al inicio, se juega a cara o cruz para elegir saque o lado de la mesa.
- Se saca desde la barra del medio hacia la banda contraria del jugador y cuando vuelva a tocar una figura el juego estará iniciado.
- Antes de sacar hay que preguntar al jugador contrario si está preparado preguntando “¿vale?”
- Después de un gol, el equipo contrario saca desde la barra de medio de 3.

Pases

- Se permiten todos los pases entre figuras. No por efectuar un pase se comete una falta.
- Si se realiza un pase entre jugadores de la barra de 4 no se puede marcar gol. Se anula el pase pasando a la barra de 3 o en los fondos de la portería del oponente. Si se marca gol, será invalido y sacara la defensa contraria.

Tantos

- Se puede marcar en cualquier momento desde cualquier barra excepto en la barra de 4 si se realiza pase entre las figuras de la barra.
- Si la bola entra en la portería, rebota, y vuelve a salir, el gol sigue siendo válido. Saca el equipo contrario desde la barra media.
- Con la barra de 4 figuras para que el gol sea valido se tiene que dar un golpe seco sin acompañamientos ni eles

Reinicios

- Si la bola sale de la mesa, el juego se reanuda en la barra de medio del equipo que no provocó la salida de la bola.
- Si la bola se queda parada el juego se reanuda en la barra de medio que puso la bola en juego.
- Antes de meter introducir la mano en el área de juego para tocar las figuras, las barras o la bola hay que pedir permiso al equipo contrario o al árbitro.

Límites de tiempo

- Los tiempos máximos son 15 segundos por barra (para el cómputo de tiempo, las barras de 3 figuras (defensa) y la del portero se consideran como una sola barra)
- El tiempo empieza a contar tan pronto la bola alcanza la zona de posesión de la barra en cuestión y se reinicia si la bola abandona dicha zona.
- Si se exceden los límites de tiempo en la barra de 4 el equipo contrario saca desde la barra de la defensa. En cualquier otra barra el servicio se realizara desde el delantero contrario

Faltas

- El molinillo no está permitido. Sólo se permite una vuelta completa de la barra.
- Mover o golpear la mesa con las barras no está permitido. Tampoco distraer a los oponentes o hablar mientras la bola está en juego.
- La sanción es, a elección del equipo agredido, sacar desde el punto donde se perdió la bola o continuar jugando.